Ui/ux oleh kak prayudi utomo

Ux :

-overview

Bad design,ux itu metodologi,ux dapat didekati dengan design thinking

Setelah di desain thinking maka akan di develop ke lean atau agile.

* Design sprint adalah bagian dari design thinking

-ux research

Adalah dia harus tau kapan pakai data primer/sekunder dll.harus bisa membuat user pesona,user experience map agar bisa membuat user journey,dengan journey yang berbeda-beda maka akan menghasilkan user flow. Harus bisa membuat information architecture(seni Menyusun informasi agar dapat mudah dipakai orang)

Yang dapat dilakukan market research

Ux design

Perbedaan

Ux = bagaimana produk itu bisa dipakai

Ui = bagusnya design/keindahan

Membuat wireframe berdasarkan data

Kemudian membuat mockup

Setelah itu membuat design system

Seorang ux designBisa membuat sketches wireframe mockup dll

-ux writing

Contohnya seperti eror massage di pembayaran

-ux engineer

Bisa membuat component library

Ada low fidelity,high fidelity

Tools : dart,html 5 css js dll

-ux testing

Harus tau metode research

Contoh testing yaitu Usability testing : fasilitator,task dan participat nya

Selain itu A/B testing = mengkonver sesuatu yang mirip

Accessibility testing

Dalam melakukan testing dilakukan mengukur metrics selanjutnya melakukan report dan impact

Ui/ux dari kak fariz

Good desain : form,quality,innovation,commercial,function

Mvp itu kita harus memahami secara fungsional itu bisa

Harus paham product life cycle tahap nya antara lain develop,intro growth,maturity,decline

Untuk membuat design system dibutuhkan rujukan besar dari google